

Spelregels C-jeugd

Leeftijd:	12 – 14 jaar
Aantal spelers:	4 spelers per team
Veldafmeting:	RVYX: 7 x 7 meter (officieel 9 x 7 meter / 6 spelers)
Nethoogte:	2.05 meter

Aanvang / beginbal

Tossen is niet nodig, het eerstgenoemde team start met serveren.

Er wordt op tijd gespeeld 2 keer 9 min.

Na het fluitsignaal van de scheidsrechter/spelleider moeten de spelers de bal onderhands of bovenhands van achter de (gehele) achterlijn over het net serveren, waarbij het net geraakt mag worden. De speler die op de “mid-achter positie” (ruitopstelling en ankeropstelling) / “rechtsachter positie” (vierkantopstelling) komt, moet serveren.

Spelregels

1. Er wordt in de C-jeugd WEL doorgedraaid na 3 x serveren door een persoon
2. Er moet worden afgefloten voor netfouten en technische fouten
3. Indraaien is toegestaan.
4. Time-outs zijn niet toegestaan.

Telling

Rallypoint: elke fout levert een punt op voor de tegenstander. Er kunnen geen bonuspunten meer worden verdiend door 3 keer samen te spelen.

Wisselsignaal/eindsignaal

Wanneer het wisselsignaal of het eindsignaal klinkt, stopt het spel direct. Er worden geen punten meer gegeven na het wissel- of eindsignaal.