

Spelregels – niveau 6

Leeftijd:	11 – 12 jaar
Aantal spelers:	4 spelers per team
Veldafmeting:	6 x 6 meter
Nethoogte:	2.00 meter

Aanvang / beginbal

Tossen is niet nodig, het eerstgenoemde team start met serveren.

Er wordt op tijd gespeeld 2 keer 9 min.

Na het fluitsignaal van de scheidsrechter/spelleider moeten de spelers de bal onderhands of bovenhands van achter de (gehele) achterlijn over het net serveren, waarbij het net geraakt mag worden. De speler die op de “mid-achter positie” (ruitopstelling en ankeropstelling) / “rechtsachter positie” (vierkantopstelling) komt, moet serveren.

Spelregels

1. Er mag geen enkele bal gevangen worden. De spelers spelen elke bal, met kort balcontact, door.
2. Het team mag de bal maximaal drie keer spelen, daarna moet de bal over het net naar de tegenstander.
3. De opslag wordt onderhands of bovenhands uitgevoerd.
4. Een sprongservice is toegestaan.
5. Na drie opslagbeurten achter elkaar door dezelfde speler, moet de ploeg aan opslag een plaats doordraaien en slaat de volgende speler op.
6. Indien een team uit meer dan 4 spelers bestaat dan moet er verplicht ingedraaid worden.
7. De wisselers moeten verplicht indraaien op de opslagplaats.
8. Hoewel blokkeren zelden voorkomt is het wel toegestaan!
9. Lijn en netfouten worden afgefloten.

Telling

Rallypoint: elke fout levert een punt op voor de tegenstander. Er kunnen geen bonuspunten meer worden verdiend door 3 keer samen te spelen.

Wisselsignaal/eindsignaal

Wanneer het wisselsignaal of het eindsignaal klinkt, stopt het spel direct. Er worden geen punten meer gegeven na het wissel- of eindsignaal.